Atitit WebClient HttpWebRequest HttpClient [webrequest](https://www.baidu.com/link?url=hlpJsftUehZ6fCYRkPmsQeAgUYvTCpuPkGLeKKOSkFjTT56QFVf6Z4kh4bGIxEM-5AlqffhqS-I7mcEJDZHEFDd6bYv5QOFiCSzX_9hIshS&wd=&eqid=a93000b700041de9000000035b0b55f1" \t "https://www.baidu.com/_blank) diff区别

## 位置

WebRequest类  命名空间: System.Net

[HttpWebRequest 类 (System.Net)](https://www.baidu.com/link?url=QuiWzIV8_NUoWkK1tov4HpYWvaKR29OkLVH7Du5X9wJv6fe5RqicEto2lKdIIGkNqfu_aqDaDzkY08Rd09CmaK4MiGkXkEoB7INwm2wZ0RG&wd=&eqid=fd90ca770003f565000000035b0b5728" \t "https://www.baidu.com/_blank)  HttpWebRequest() 已过时

[WebClient 类 (System.Net)](http://www.baidu.com/link?url=its5bfTRc5-e5gqY2TVtOyRXVYJwJixCcE9tt1EM1FiHBGbelLhcHwUV3w11ST1yQ2Gt7VGYoSazAtZP4NDKKooPgpFC7U51KVxcRJNUi8u" \t "https://www.baidu.com/_blank)

 HttpClient(using System.Net.Http;)

## webrequest、httpwebrequest、webclient、HttpClient 四个类的区别？

2017年01月18日 13:40:03

阅读数：4459

WebClient与HttpWebRequest的区别见：[http://stackoverflow.com/a/4988325](http://stackoverflow.com/a/4988325" \t "https://blog.csdn.net/denghejing/article/details/_blank)

WebClient与HttpClient的区别见：[WebClient versus HttpClient to consumeHTTP requests](http://blogs.k10world.com/technology/webclient-httpclient-consume-http-requests/" \t "https://blog.csdn.net/denghejing/article/details/_blank)

WebRequest与HttpWebRequest的区别见：[C# HttpWebRequest vs WebRequest](http://stackoverflow.com/questions/896253/c-sharp-httpwebrequest-vs-webrequest" \t "https://blog.csdn.net/denghejing/article/details/_blank)

HttpRequest, HttpWebRequest, WebRequest三者的区别见：[Difference between HttpRequest, HttpWebRequest and WebRequest](http://stackoverflow.com/questions/8209781/difference-between-httprequest-httpwebrequest-and-webrequest" \t "https://blog.csdn.net/denghejing/article/details/_blank)

HttpWebRequest和WebClient的区别(From Linzheng)：

1,HttpWebRequest是个抽象类，所以无法new的，需要调用HttpWebRequest.Create();  
2,其Method指定了请求类型，这里用的GET,还有POST；也可以指定ConentType;  
3,其请求的Uri必须是绝对地址;  
4,其请求是异步回调方式的，从BeginGetResponse开始，并通过AsyncCallback指定回调方法；

5,WebClient 方式使用基于事件的异步[编程](http://www.7747.net/kf" \t "https://www.cnblogs.com/cxd4321/p/_blank)模型,在HTTP响应返回时引发的WebClient回调是在UI线程中调用的，因此可用于更新UI元素的属性，例如把 HTTP响应中的数据绑定到UI的指定控件上进行显示。HttpWebRequest是基于后台进程运行的，回调不是UI线程，所以不能直接对UI进行操作，通常使用Dispatcher.BeginInvoke()跟界面进行通讯。

webclient 和HttpWebRequest采集的区别

都是一样的， WebClient调用HttpWebRequest进行下载  
  
因为WebClient就是通过创建WebRequest（它会自动根据url来识别是FTP还是Http）来操作的。可以说，与其你费劲去创建HttpWebRequest，再创建WebResponse，最后才读取数据，当然不如直接使用WebClient方便啦！但是这只是方便程度不同，对于你的这个问题没有差别。  
  
WebClient用于单向上传（POST）或者下载(GET)，而如果你需要双向操作（POST然后再下载）则应该使用HttpWebRequest。

WebRequest类   
命名空间: System.Net   
  
发出对统一资源标识符 (URI) 的请求。这是一个抽象（在 Visual Basic 中为 MustInherit）类。   
WebRequest 是 .NET Framework 的用于访问 Internet 数据的请求/响应模型的抽象（在 Visual Basic 中为 MustInherit）基类。使用该请求/响应模型的应用程序可以用协议不可知的方式从 Internet 请求数据。在这种方式下，应用程序处理 WebRequest 类的实例，而协议特定的子类则执行请求的具体细节。   
  
请求从应用程序发送到某个特定的 URI，如服务器上的 Web 页。URI 从一个为应用程序注册的 WebRequest 子代列表中确定要创建的适当子类。注册 WebRequest 子代通常是为了处理某个特定的协议（如 HTTP 或 FTP），但是也可以注册它以处理对特定服务器或服务器上的路径的请求。   
  
WebClient 类：   
提供向 URI 标识的资源发送数据和从 URI 标识的资源接收数据的公共方法。不能继承此类。   
WebClient 类提供向 URI 标识的任何本地、Intranet 或 Internet 资源发送数据以及从这些资源接收数据的公共方法。   
  
WebClient 类使用 WebRequest 类提供对 Internet 资源的访问。WebClient 实例可以通过任何已向 WebRequest.RegisterPrefix 方法注册的 WebRequest 子代访问数据。